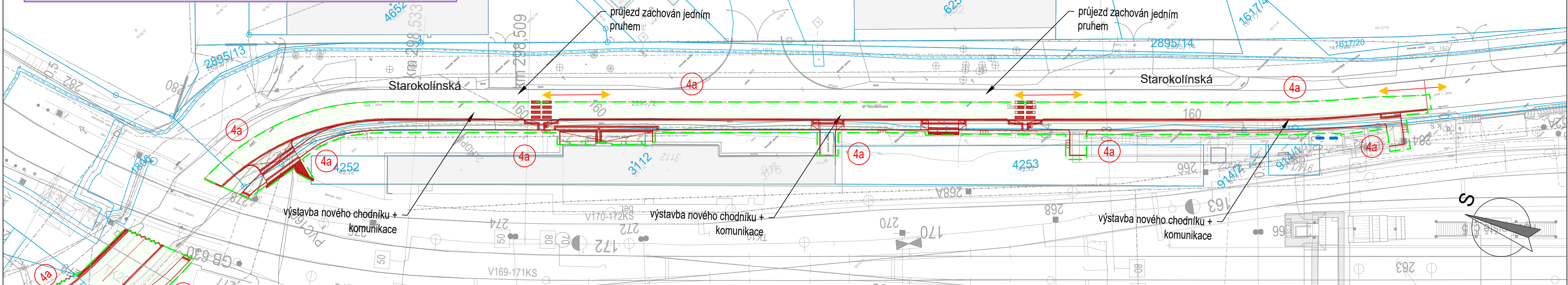


SITUACE ZOV  
3.FÁZE - KOMUNIKACE STAROKOLÍNSKÁ - 1.ČÁST



LEGENDA:

- VYMEZENÍ PROSTORU STAVBY - KRÁTKODOBÝ ZÁBOR
- STÁVAJÍCÍ OBJEKTY
- ▬ VÝSTAVBA KOMUNIKACE STAROKOLÍNSKÁ
- ZAMĚŘENÍ A STAV. SÍTĚ
- KATASTR
- ← OSTATNÍ VEŘEJNÁ DOPRAVA

LEGENDA PRVKŮ ZS:

- 4a krátkodobý zábor - bez oplocení - vyznačeno např. oplocenkou

POZNÁMKA:

- příjezdová a odjezdová komunikace k objektu výstavby je z komunikace Starokolínská
- součástí rekonstrukce ulice Starokolínská je vypracování části DIO
- rekonstrukce ulice Starokolínská bude prováděna po polovinách - zachování průjezdnosti komunikace

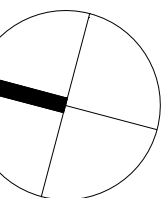
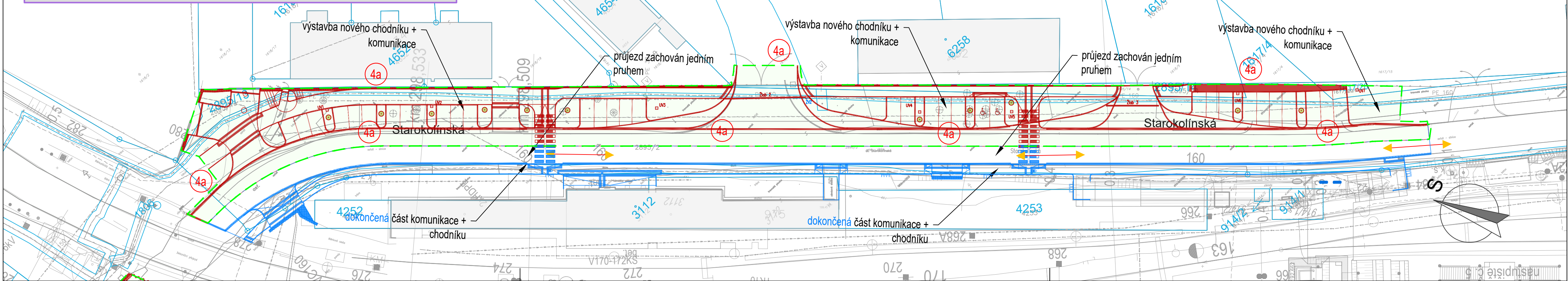
Předpokládaná doba výstavby objektu Parkoviště Kolín:

16 - 18 měsíců

Předpokládaná doba 3.Fáze:

5 - 6 měsíců - současně s 3.fází výstavby parkovacího domu

SITUACE ZOV  
3.FÁZE - KOMUNIKACE STAROKOLÍNSKÁ - 2.ČÁST



xx = 0,000 = PODLAHA 1NP

INVESTOR / CLIENT:

**Město Kolín**  
Karlovo náměstí 78, 280 12 Kolín I  
IČ : 00235440, DIČ : CZ00235440

ARCHITEKT / ARCHITECT:

**kolín**

GENERÁLNÍ PROJEKTANT / CHIEF DESIGNER:

**PROJEKT HALY**  
Projekt Haly s.r.o.  
Plynární 10, 170 00 Praha  
e-mail: projekce@projekthaly.cz  
www.projekthaly.cz

ZPRACOVATEL ČÁSTI / PART DESIGNER:

Zásady organizace výstavby  
Ing. Petr Ocásek  
Štefánikova 823, Kralupy nad Vltavou  
278 01  
e-mail: ocasek11@seznam.cz

HIP / CHIEF ENGINEER:

Ing. Ondřej Němec

VYPRACOVAL / CREATED BY:

Ing. Petr Ocásek

ZODPOVÍDÁ / RESPONSIBLE:

Ing. Ondřej Židek

AKCE / PROJECT:

**PARKOVACÍ DŮM V KOLÍNĚ**  
k.ú. Kolín, p.č. 1619/2, 1619/7, 1619/16, 1619/30, 2895/2

STUPEŇ DOKUMENTACE / DESIGN STAGE:

DOKUMENTACE PRO ÚZEMNÍ ŘÍZENÍ

DIL:

C

ČÁST / PART:

SITUAČNÍ VÝKRESY

NÁZEV PŘÍLOHY / INSET TITLE:

**SITUACE ZOV - 3.FÁZE**  
**komunikace Starokolínská**

1.VYDÁNÍ / 1ST ISSUE:

01/05/2024

DIL:

C

STUPEŇ / STAGE:

DPZ

DATUM VYDÁNÍ / DATE:

01/21/2025

FORMÁT / SIZE:

5 X A4

OBJEKT / OBJECT

SIT

ZAKÁZKA / JOB NR.:

2024.0054

MĚŘÍTKO / SCALE:

1 : 500

ČÁST / PART:

ZOV

KÓD / CODE:

000

ČÍSLO / NUM.:

05.4

REVIZE:

00